

Inspiratiedag

Digitale geletterdheid & informatica

Datum Woensdag 17 april 2019, vanaf 14:30 uur

Locatie Inn Style, Herenweg 55 Maarssen


Programma

14:30 – 14:45 **Opening**

14:45 – 15:30 **Keynote – Jurjen Lengkeek – IoT Academy**

15:30 – 16:15 **Pauze met presentatie PWS'en**

16:15 – 17:00 **Workshopronde 1**

 Jongeren & Mediawijsheid – Linda Vonhof – Social Media Wijs

 Aan de slag met DIGIT – René de Wild – Instruct

 Kunstmatige intelligentie – Ramon Hagens – Imtec


 Serverpark inrichten – Nico van Aken – Wartburg College

17:00 – 17:45 **Pauze met presentatie PWS'en**

17:45 – 18:30 **Workshopronde 2**

 IoT workshop – Jurjen Lengkeek – IoT Academy

 Nieuwe ontwikkelingen DIGIT – Christa Klop – Instruct

 Kunstmatige intelligentie – Ramon Hagens – Imtec

 Physical computing – Martin Bruggink – TU Delft

18:30 – 19:00 **Prijsuitreiking 3i Award**

19:00 **Buffet**

Inspiratiedag

Digitale geletterdheid & informatica

Workshopronde 1

Jongeren & Mediawijsheid – Linda Vonhof – Social Media Wijs

Op basis van onderzoek en trends wordt inzichtelijk gemaakt hoe jongeren gebruikmaken van internet & sociale media. Online veiligheid, vriendschappen 2.0 en social influencers komen als thema's naar voren.

Aan de slag met DIGIT – René de Wild – Instruct

In deze workshop ga je als leerling aan de slag met DIGIT. Je maakt een test, doet inzichten op op het gebied van mediawijsheid en gaat zelfstandig werken. Leren en jezelf laten inspireren. Voor zowel huidige als toekomstige gebruikers van DIGIT.

Kunstmatige intelligentie – Ramon Hagens – Imtec

De workshop bevat een korte samenvatting van het nieuwe keuzethema dat Instruct aanbiedt over kunstmatige intelligentie. Daarnaast ga je zelf aan de slag met een eenvoudige programmeeropdracht, waarbij je met speltheorie een computertegenstander voor boter-kaas-en-eieren programmeert in Python. Verslaat jouw AI die van je collega?

Serverpark inrichten – Nico van Aken – Wartburg College

Wil je je klas laten ervaren wat een Serverpark is en wat er allemaal bij komt kijken om dit in te richten? In deze workshop maken we met Raspberry Pi's en een huis-tuin-en-keukenrouter een eigen netwerk met servers. Je maakt daarmee kennis met het nieuwe materiaal dat Instruct voor dit keuzethema heeft.

Workshopronde 2

IoT workshop – Jurjen Lengkeek – IoT Academy

Ontdek op een laagdrempelige en hands-on manier wat IoT te bieden heeft. In deze workshop beginnen we met een korte uitleg van de mogelijkheden van IoT. Hierna introduceren we de Marvin, een simpele minicomputer waar we verschillende sensoren op aansluiten en zo een eigen IoT oplossing bouwen.

Nieuwe ontwikkelingen DIGIT – Christa Klop – Instruct

DIGIT wordt vernieuwd. We bieden een inkijkje in wat er komend schooljaar beschikbaar is. Wat zijn de ontwikkelingen in zowel content als leeromgeving. Met name interessant voor docenten die al met DIGIT werken.

Kunstmatige intelligentie – Ramon Hagens – Imtec

Zie ronde 1 voor de omschrijving.

Physical computing – Martin Bruggink – TU Delft

Tijdens de workshop maak je kennis met de lesmodule voor het keuzethema Physical computing. Hierin leren leerlingen hoe ze zelf een systeem kunnen ontwerpen en ontwikkelen waarbij sensoren en actuatoren een belangrijke rol spelen. Ze zien hoe dit soort systemen in het dagelijks leven een belangrijke functie hebben. Ze leren hoe ze een systeem kunnen implementeren. Daarvoor werken de leerlingen met Micro:bit, Arduino of Lego Mindstorms.