

Inspiratiedag vo

Digitale geletterdheid & informatica

Datum Woensdag 15 april 2020, vanaf 14:30 uur
Locatie Inn Style, locatie 2.0, Herenweg 55 Maarssen

Programma (Concept)

- 14:30 – 14:45 **Opening – Adriaan Gijssen en Marcel Osse**
- 14:45 – 15:30 **Keynote * – René Terhoeve** – Infinity College/ING
- 15:30 – 16:15 **Pauze** met presentatie PWS'en en inloop voor vragen aan Instruct
- 16:15 – 17:00 **Workshopronde 1 ****
-  Jongeren & Mediawijsheid – **Linda Vonhof** – Social Media Wijs
 -  Aan de slag met DIGIT-vo - **Hafida Makioui** - Instruct
 -  Toetsing van Grondslagen (B) en Programmeren (D) – **Renske Weeda**
 -  Brainstormsessie Fundament Informatica – **Adriaan Gijssen** - Instruct
- 17:00 – 17:30 **Pauze** met presentatie PWS'en en inloop voor vragen aan Instruct
- 17:30 – 18:15 **Workshopronde 2 ****
-  Projecten en werkwijze – **Rik Santegoets** - Summa
 -  Implementatie digitale geletterdheid – Docenten aan het woord – Instruct
 -  Kunstmatige intelligentie (I) – **Ramon Hagnaars** – Infiniot
 -  Nieuw keuzethema Databases (H) – **Kevin Krul/Adriaan Gijssen** – Dr. Mollercollege/Instruct
- 18:15 – 18:45 **Prijsuitreiking 3i Award**
- 18:45 **Buffet**

Inspiratiedag vo *

Digitale geletterdheid & informatica

Keynote

De wijze waarop organisaties software ontwikkelen veranderd continue en snel. Teams bestaan uit engineers met vele verschillende nationaliteiten die vaak ook samenwerken vanuit verschillende landen. Ze hebben verschillende expertises (UX design, coding, automation, monitoring, etc), maar werken samen in één team aan zowel het ontwerpen, ontwikkelen en beheren van de applicaties.

De snelheid van het ontwikkelen van nieuwe software zelf is ook veranderd: infrastructuur wordt aangevraagd en geleverd in minuten, nieuwe functionaliteiten of verbeteringen worden in enkele weken of zelfs vaker gereleased.

Engineers maken gebruik van nieuwe technologieën zoals container technologie, Cassandra, Hadoop, Angular en nog veel meer, waarbij gebruikt wordt gemaakt van geautomatiseerde tools die de software automatisch testen en deployen en zelfs kunnen documenteren.

Deze presentatie laat zien hoe de software ontwikkeling aan het veranderen is en hoe wij als docenten onze leerlingen mee kunnen nemen in deze wereld.

Over de spreker

René Terhoeve is Agile en Innovatie coach bij ING, docent Informatica bij Infinity College Rotterdam en bestuurslid van het Agile Consortium. Hij heeft meer dan 25 jaar ervaring met software ontwikkeling bij grote organisaties.

<https://www.linkedin.com/in/reneterhoeve/>

Inspiratiedag vo **

Digitale geletterdheid & informatica

Workshopronde 1

-  **Jongeren & Mediawijsheid – Linda Vonhof**
Op basis van onderzoek en trends wordt inzichtelijk gemaakt hoe jongeren gebruikmaken van internet & sociale media. Online veiligheid, vriendschappen 2.0 en social influencers komen als thema's naar voren.
-  **Aan de slag met DIGIT-vo - Hafida Makioui**
In deze workshop ga je als leerling aan de slag met DIGIT-vo. Je maakt een test en doet inzichten op op het gebied van digitale geletterdheid. Leren en jezelf laten inspireren. Voor zowel huidige als toekomstige gebruikers van DIGIT-vo.
-  **Toetsing van Grondslagen en Programmeren – Renske Weeda**
Toetsing gaat erover dat je de leerling de mogelijkheid biedt om te laten zien wat hij of zij kan, niet alleen wat die niet kan. Hoe kun je kennis over algoritmie en programmeren bij leerlingen op een effectieve en efficiënte manier toetsen? En wat zijn eigenlijk precies de leerdoelen van deze onderwerpen, kijkend naar het nieuwe examenprogramma. In deze workshop krijg je meer handvatten en voorbeelden voor toetsing van algoritmie en programmeren, alsook tips voor het aanpassen van bestaande vragen voor nieuwe versies van toetsen. Renske Weeda doet een promotie-onderzoek naar toetsing bij informatica aan de Radboud Universiteit Nijmegen.
-  **Brainstormsessie Fundament Informatica – Adriaan Gijssen**
Hoe maken we de methode Fundament Informatica nog beter?
Brainstormsessie met docenten aan de hand van updatewensen die uit de enquête gekomen zijn.

Workshopronde 2

-  **Projecten en werkwijze – Rik Santegoets**
Toelichting nieuwe projecten in DIGIT-vo (verdere omschrijving volgt).
-  **Implementatie digitale geletterdheid – Docenten aan het woord**
Hoe voer je digitale geletterdheid in op jouw school? Hoe hebben andere scholen dat aangepakt? Een workshop vol praktische adviezen en aandachtspunten.
-  **Kunstmatige intelligentie – Ramon Hagenaars**
Eerst zullen we met elkaar globaal het theoretische gedeelte over kunstmatige intelligentie doornemen. Daarna gaan we aan de slag met de praktijk. De workshop wordt gegeven door de auteur van het keuzethema.
-  **Nieuw keuzethema Databases – Kevin Krul & Adriaan Gijssen**
In deze workshop laten de auteurs je kennis maken met het nieuwe keuzethema Databases van Instruct.